

REGULAMENTUL CONCURSULUI

"Nokia Qt Developers - 36.40.3.11"

al companiei NOKIA România SRL

SECȚIUNEA 1. ORGANIZATORUL CONCURSULUI.

Organizatorul concursului "**Nokia Qt Developers - 36.40.3.11**" este Nokia România SRL, cu sediul în București, Str. Grigore Alexandrescu, nr. 59, Clădirea HQ Victoriei, etaj 5, sector 1, având C.U.I. J12/1544/2004, RO 16367144, cu sprijinul agenției de publicitate Partnership SRL, în calitate de împuternicit și în parteneriat cu compania DC Communication.

Decizia de derulare a acestui concurs, conform regulilor din prezentul regulament este finală și obligatorie pentru participanți. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica sau schimba regulamentul, dar nu înainte de a anunța publicul despre acest fapt.

SECȚIUNEA 2. LOCUL ȘI DURATA DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI.

Concursul "**Nokia Qt Developers - 36.40.3.11**" se va desfășura în perioada **28 februarie – 23 mai 2011**, urmând a fi organizat și desfășurat pe teritoriul României, pe site-ul www.nokia.ro/Qt-developers și pe 5 bloguri partenere.

Concursul va fi împărțit în două etape, fiecare etapă având premii și structură de desfășurare distincte.

Organizatorul își rezervă dreptul de a prelungi perioada concursului pe parcursul derulării acestuia, dar nu înainte de a anunța acest lucru public pe site-ul concursului.

SECȚIUNEA 3. DREPTUL DE PARTICIPARE.

Concursul "**Nokia Qt Developers - 36.40.3.11**" este accesibil tuturor persoanelor fizice cu adresă de reședință în România, care au împlinit vârsta de 18 ani și sunt dezvoltatori de conținut pentru telefonul mobil (incluzând, dar nelimitându-se la aplicații mobile), posesori ai unui buletin de identitate sau CI (cu un CNP valabil, ce poate fi verificat) până la data începerii concursului, cu excepția angajaților societății Nokia, ai trusturilor de presă și ai tuturor agențiilor implicate în această campanie promoțională, precum și a membrilor familiilor acestora (copii, părinți, frați/surori, soț/soție).

Concursul se adresează dezvoltatorilor de conținut pentru telefonul mobil (companii sau persoane fizice) care creează aplicații pe plan local care implică un conținut în limba engleză, în limba română sau în orice altă limbă concludentă ce poate fi folosit, prin intermediul dispozitivelor mobile Nokia, de utilizatori care locuiesc atât pe teritoriul României cât și în întreaga lume, prin descărcarea lor din magazinul disponibil de aplicații mobile Nokia, Magazinul Ovi.

Participanții vor fi constituiți pe echipe în concurs (fiecare echipă va putea fi constituită din unul până la maxim 4 membri), conformându-se regulilor din prezentul regulament. Pentru a se putea înscrie în concurs, participanții dezvoltatori trebuie să fie de acord cu toate prevederile din prezentul regulament.

SECȚIUNEA 4. CONDIȚII DE PARTICIPARE.

Pentru a se putea înscrie în acest concurs participanții trebuie să urmeze niște reguli precise care sunt specificate pe site-ul oficial al concursului, www.nokia.ro/Qt-developers și pe blogurile partenere.

SECȚIUNEA 5. MODUL DE DESFĂȘURARE A CONCURSULUI.

Concursul se va desfășura pe durata a 12 săptămâni, în perioada **28 februarie – 23 mai 2011**, pe parcursul a două etape distincte.

DESFĂȘURAREA CONCURSULUI:

Etapa 1 de concurs

Selecția echipelor de dezvoltatori care vor participa la aceasta etapă a concursului va fi efectuată prin intermediul a 5 bloggeri parteneri: Ionuț Bălan (www.chip.ro/blog), Cristian Dorombach (www.piticu.ro), Dan Dragomir (www.dandragomir.biz), Radu Dumitru (www.nwradu.ro) și Cristian Manafu (www.manafu.ro).

Pasul 1: În perioada **28 februarie, ora 12:00 pm – 11 martie 2011, ora 12:00 pm**, fiecare blogger partener va lansa o competiție pe blogul propriu prin care va promova concursul și va invita dezvoltatorii să se înscrie și să își expună ideile de aplicații mobile/conținut pentru telefonul mobil. Fiecare idee de aplicație mobilă/conținut pentru telefonul mobil sau echipă se poate înscrie doar pe un singur blog partener.

Concursul va fi promovat și prin intermediul unor bannere personalizate pentru fiecare din blogurile partenere, care vor fi postate pe blogurile respective pe toată perioada concursului și pe toate canalele de comunicare ale companiei Nokia.

Criteriile care stau la baza înscrierilor preliminare pe blogurile partenere trebuie să aibă în vedere următoarele elemente:

- Dezvoltatorii trebuie să înscrie o idee/concept/prototip de aplicație creativă/conținut pentru telefonul mobil care să fie ulterior dezvoltată/dezvoltat într-o aplicație mobilă cu un potențial ridicat de adopție rapidă de către consumatorii Nokia;
- Dezvoltatorii trebuie să fie constituiți într-o echipă de maxim 4 persoane (echipa poate fi compusă și dintr-o singură persoană multitalentată, capabilă să creeze, dezvolte și să se ocupe de partea de marketing pentru o aplicație mobilă proprie);
- În detaliile de înscriere, dezvoltatorii trebuie să precizeze în mod obligatoriu următoarele: ideea de aplicație mobilă propusă, o scurta descriere a acesteia, numele persoanelor care fac parte din echipă și datele lor de contact (email și telefon);
- Membrii echipei trebuie să aibă un nivel rezonabil de abilități de codare (ex: programare Web, programare în C++ etc) și de design al interfeței cu utilizatorul; aplicația/conținutul mobil va fi dezvoltată/dezvoltat cu Nokia Qt.
- Dezvoltatorii trebuie să fie dispuși să investească timp și energie pentru dezvoltarea până în faza finală a ideii cu care se participă în concurs.

Pasul 2: În perioada **11 martie - 18 martie 2011- ora 12.00 pm**, ideile de aplicații mobile/conținut mobil înscrise în competiție pe blogul fiecăruia dintre cei 5 bloggeri parteneri vor fi supuse votului public.

Procesul de votare pe blogurile partenere se va realiza prin intermediul unui pool de votare.

Primele 5 idei de aplicații care au întrunit punctajul cel mai mare în urma votului public vor fi supuse la finalul votului unei analize finale, efectuate de către bloggerii parteneri și reprezentanții Nokia, în urma căreia se vor selecta din acestea cele două idei finaliste cu care fiecare blog partener va participa în etapa următoare a concursului (maxim 2 idei/echipe de dezvoltatori pentru fiecare blog partener).

Jurizarea se va efectua luându-se în considerare următoarele criterii:

- Unicitatea ideii (criteriul va conta în proporție de 50% din total punctaj);
- Potențialul comercial (criteriul va conta în proporție de 50% din total punctaj);

Pe data de **21 martie 2011, ora 13:00 pm** fiecare blogger partener va anunța oficial pe blogul său cele 2 echipe câștigătoare (echipe selecționate atât în urma votului public cât și a jurizării finale efectuate de reprezentanți Nokia).

Pasul 3: Echipele finaliste (în total 10 echipe) vor fi automat înregistrate în concursul online "**Nokia Qt Developers - 36.40.3.11**" și în următoarele zile vor fi contactate de Organizator în vederea stabilirii detaliilor pentru participarea acestora la sesiunea specială de training în Nokia Qt for Mobile (care se va desfășura în perioada 24 - 27 martie 2011).

Pasul 4: În cadrul evenimentului de training echipele de dezvoltatori vor începe să lucreze la ideile de aplicații mobile cu care au câștigat competiția de pe bloguri. Fiecare echipă are la dispoziție 36 de ore pentru dezvoltarea aplicației proprii în cadrul evenimentului (începând de vineri, **25 martie 2011, ora 21:00, până duminică, 27 martie 2011, ora 9.00**)

Toate echipele vor dispune pe durata proiectului de câte un dispozitiv cu Symbian 3 unde vor testa funcționalitatea aplicației pe care o dezvoltă.

La sfârșitul evenimentului, pe data de 27 martie 2011, juriul concursului (format din dl. Eduard-Cristian Popovici, lector universitar la Universitatea Politehnică București, reprezentanți Nokia, reprezentanți ai operatorilor de telefonie mobilă Vodafone și Orange și bloggerii parteneri: Ionuț Bălan, Dan Dragomir, Cristian Dorombach, Radu Dumitru și Cristian Manafu) vor stabili cele 3 echipe câștigătoare, deliberând pe baza ideilor de aplicații cele mai valoroase prezentate în cadrul concursului.

Jurizarea aplicațiilor se va realiza respectând niște criterii distincte. Pentru fiecare criteriu se pot primi de la 1 la 5 puncte, 5 puncte reprezentând calificativul "foarte bine".

Criteriile de apreciere a aplicațiilor înscrise în concurs sunt următoarele:

- calitatea/ funcționalitatea aplicației - aplicația trebuie să fie funcțională și să poată fi demonstrată pe un telefon Nokia N8 sau Nokia C7 (criteriul contează în proporție de 25% din total punctaj);

-unicitate și inovație -aplicația trebuie să demonstreze că este creativă și inovativă -(criteriul contează în proporție de 25% din total punctaj);

-usurința în utilizare și funcționalitate - aplicația trebuie să aibă un design superior și o interfață de utilizator logică și ușor de folosit (criteriul contează în proporție de 25% din total punctaj);

-potențialul comercial viabil - abilitatea de a fi atractivă pentru consumator (criteriul contează în proporție de 25% din total punctaj);

Se vor acorda încă 5 puncte bonus dacă dezvoltatorul demonstrează și argumentează posibile adăugiri ulterioare în aplicație care vor spori atractivitatea, unicitatea și adopția lor de către consumatori.

Total punctaj posibil - 25 puncte.

În urma jurizării, vor fi alese trei echipe câștigătoare care vor primi câte un premiu de 1000 de euro/echipă iar celelalte echipe participante vor primi premii secundare în valoare de 400 euro/echipă.

Etapa 2 de concurs

Pasul 1: În perioada **27 martie – 9 mai 2011**, cele 3 echipe finaliste de dezvoltatori trebuie să își finalizeze aplicațiile mobile cu care au participat în concurs și să le înscrie în Magazinul Ovi (conform regulilor din Magazinul Ovi, Ovi Store Terms and Conditions, disponibile la www.publish.ovi.com).

Nokia va oferi suport dezvoltatorilor, dacă este cazul, în faza premergătoare publicării aplicației mobile în Magazinul Ovi.

Pasul 2: Cele 3 aplicații finaliste vor fi promovate în cadrul acestei etape de concurs pe site-ul oficial www.nokia.ro/Qt-developers, vor fi urcate ca imagini în secțiunea **Câștigători** prin intermediul linkurilor din Magazinul Ovi furnizate de echipele de dezvoltatori și vor fi supuse unui proces de votare publică.

Perioada de votare publică este 9 mai - 20 mai 2011 - ora 12:00 pm.

Procesul de votare se va desfășura astfel: sub fiecare aplicație participantă va exista un buton de votare. La activarea acestuia, persoanei care votează i se va solicita adresa sa validă de email. După completarea acestor detalii, votantul va trebui să confirme votul respectiv dând click pe linkul primit automat din sistem pe adresa de email pe care a completat-o anterior.

Doar după confirmarea efectuată prin intermediul emailului personal, votul pentru o anumită aplicație va fi considerat valid și va fi înregistrat oficial pe site-ul de concurs în dreptul aplicației respective.

Orice nereguli sau abateri de la prezentul regulament constatate vor determina anularea votului respectivului votant.

Pentru cei care doresc să descarce o aplicație înscrisă în concurs, aplicația respectivă va fi disponibilă pentru descărcare numai din Magazinul Ovi.

Pasul 3: Aplicația mobilă cu cele mai multe voturi cumulate pe perioada de votare din concurs va fi declarată câștigătoare și va obține marele premiu al concursului.

Aplicația câștigătoare va fi anunțată pe site-ul oficial de concurs în data de **23 mai 2011**.

SECȚIUNEA 6. PREMIILE OFERITE ÎN CADRUL CONCURSULUI ȘI ACORDAREA PREMIILOR.

În cadrul acestui concurs se vor acorda premiile astfel:

Pentru etapa 1 de concurs:

- **3 premii** constând în câte **1000 euro cash** pentru fiecare echipă câștigătoare (valoarea unitară estimată a premiului este de 4300 RON);

- **7 premii secundare** constând în câte **400 euro cash** pentru celelalte echipe participante în concurs (valoarea unitară estimată a unui premiu este de 1720 RON);

Pentru etapa 2 de concurs:

- **1 premiu** constând în **10000 euro** pentru echipa câștigătoare (valoarea unitară estimată a premiului este de 43000 RON)

De asemenea toți membrii echipei câștigătoare vor beneficia de drepturile care rezultă din înscrierea lor ca membri ai Forumului Oficial Nokia.

Valoarea totală estimată a premiilor este de **67940 RON**, valoare ce include TVA.

Premiu va fi acordat câștigătorilor exact așa cum este descris în prezentul regulament.

Pentru etapa 2 de concurs premiul revine echipei de dezvoltatori cu cele mai multe voturi înregistrate pe site-ul oficial de concurs în perioada de votare aferentă.

Premiul va fi oferit după confirmarea echipei ca și câștigătoare finală (prin contactarea ei, folosind datele indicate la înscrierea în concurs) după verificarea adresei de expediere a premiului, a altor date necesare pentru procesul de expediere a premiului și după ce au fost verificate și îndeplinite toate condițiile de concurs stipulate în prezentul regulament.

SECȚIUNEA 7. ANUNȚAREA ȘI ACORDAREA PREMIILOR.

Pentru etapa 1 de concurs, echipele câștigătoare vor fi anunțate în cadrul evenimentului de training Qt, în data de **27 martie 2011**, pe baza deciziei finale a juriului.

Premiul nu poate fi acordat uneia din echipele câștigătoare de drept și va fi acordat următoarei echipe clasate în ordinea clasamentului stabilit de juriu în următoarele condiții:

- dacă echipa câștigătoare nu a îndeplinit toate condițiile din prezentul regulament
- dacă echipa câștigătoare nu este proprietarul de drept al aplicației cu care s-a înscris în concurs
- dacă nu poate sau nu vrea să urmeze procedura care trebuie îndeplinită pentru a beneficia de premiul câștigat;

Pentru etapa 2 de concurs, echipa câștigătoare aleasă în urma totalizării numărului de voturi pe perioada concursului va fi anunțată pe site-ul oficial la finalul concursului, în data de **23 mai 2011, după ora 12.00 pm**.

Premiul nu poate fi acordat echipei câștigătoare de drept și va fi acordat următoarei echipe clasate în ordinea numărului de voturi pentru aplicația din concurs în următoarele condiții:

- dacă echipa câștigătoare nu a îndeplinit toate condițiile din prezentul regulament
- dacă echipa câștigătoare nu este proprietarul de drept al aplicației cu care s-a înscris în concurs
- dacă nu poate sau nu vrea să urmeze procedura care trebuie îndeplinită pentru a beneficia de premiul câștigat;

Echipele câștigătoare nu trebuie să plătească nici o taxă aferentă livrării premiului, aceasta revenind în sarcina Organizatorilor.

Pentru etapa 2 de concurs, echipa câștigătoare va fi anunțată telefonic și/sau prin e-mail la numărul de telefon / adresa de e-mail indicate la înregistrarea în concurs, până la data de **30 mai 2011**.

De asemenea, echipa câștigătoare va primi informații referitoare la premiul câștigat și procedura care trebuie îndeplinită pentru a intra în posesia premiului.

SECȚIUNEA 8. DREPTURI INTELECTUALE ȘI CONFIDENȚIALITATE.

Toate aplicațiile înscrise în concurs rămân proprietatea echipelor participante.

Totuși, prin înscrierea în concurs a unei aplicații, Echipele Participante sunt de acord că Organizatorul va colecta mai multe aplicații prin înscrierea lor în concurs și că aceste aplicații pot fi similare sau identice ca temă, idee, format sau prin alte aspecte cu alte aplicații prezente în concurs.

De asemenea, Echipele Participante sunt de acord să renunțe la orice pretenții pe care le-ar putea avea sau le vor avea pe viitor și că orice lucrare sau material, o dată acceptat, revizuit sau/și folosit de către Organizator (sau de reprezentanții lui) poate fi similar cu cel al Echipei Participante.

Echipa Participantă înțelege și e de acord că Organizatorul nu are, nici acum și nici pe viitor, nici o obligație sau responsabilitate directă sau indirectă, nici o contribuție de altă natură, în legătură cu încălcarea sau protejarea dreptului de autor al Echipei Participante.

În legătură cu înscrierea aplicației în concurs, Echipa Participantă trebuie să înțeleagă și să fie de acord cu faptul că ea este singura pe deplin responsabilă pentru toate aspectele legate de aplicația sa din concurs și de conținutul ei, inclusiv în legătură cu caracterul ei legal sau în legătură cu respectarea drepturilor de proprietate individuală, și va fi de acord cu faptul că Organizatorul nu va fi responsabil în nici un fel pentru niciuna din intrările înscrise în concurs.

SECȚIUNEA 9. INFORMAȚII LEGATE DE TAXE.

Taxele în legătură directă cu premiile din concurs (impozit 16% pentru premii, conform legislației fiscale române din domeniu) cad în sarcina Organizatorului.

Orice alt cost sau cheltuială în legătură cu acordarea și primirea sau folosirea premiului este sarcina exclusivă a echipei câștigătoare.

SECȚIUNEA 10. ÎNTRERUPEREA CONCURSULUI, SCHIMBĂRI/COMPLETĂRI ÎN REGULAMENT.

Competiția poate fi oprită doar în caz de forță majoră sau prin decizia Organizatorului, dar nu înainte de anunțarea sa publică.

De asemenea orice modificare/completare pe care Organizatorul o face prezentului regulament va face obiectul unei anexe care va putea fi obținută/consultată gratuit pe site-ul oficial de concurs, www.nokia.ro/Qt-developers cât și pe cele 5 bloguri partenere (www.chip.ro/blog, www.piticu.ro, www.dandragomir.biz, www.nwradu.ro și www.manafu.ro).

SECȚIUNEA 11. PROCESAREA DATELOR PERSONALE.

Prin înregistrarea în concurs Echipa Participantă este de acord cu prevederile și reglementările din prezentul regulament. Prin înscrierea în concurs se înțelege implicit că echipa participantă cunoaște prevederile regulamentului și e de acord cu termenii lui. Toate echipele participante din acest concurs beneficiază de drepturile prevăzute în Legea nr .677/2001.

Datele personale ale membrilor echipelor participante la concurs pot fi transferate în străinătate în vederea stocării lor pe server.

Prin completarea datelor personale în formularul de înscriere în concurs membrii echipelor participante sunt de acord să fie incluși în baza de date Nokia.

Constituirea unei baze de date ce conține informații personale, pe perioada campaniei, are drept scop: desemnarea câștigătorului concursului; informarea participanților, prin diferite mijloace de comunicare (poștă, e-mail, SMS sau prin alte căi de informare), în legătură cu detalii de concurs și alte detalii ulterioare.

Fiecare membru din echipele participante are dreptul de a solicita ștergerea din baza de date, trimițând o solicitare scrisă la adresa: Nokia România, Str. Grigore Alexandrescu, nr. 59, Clădirea HQ Victoriei, etaj 5, sector 1, București, România.

Organizatorul se obligă să nu dezvăluie terților datele personale ale membrilor echipelor participante, cu excepția operatorilor autorizați de către compania Nokia.

La cererea membrilor echipelor participante, adresată în scris către Nokia Romania, în mod gratuit, o dată pe an, Organizatorul:

- va confirma solicitantului faptul că datele care îl privesc sunt sau nu sunt prelucrate de acesta;
- va rectifica, actualiza, bloca, elimina sau transfera datele personale care nu sunt în concordanță cu prevederile legii 677/2001 privind protecția persoanelor, protecția datelor personale și libera circulație a acestor date;
- va opri procesarea datelor personale ale solicitantului.

La prima comunicare cu membrii echipelor participante, efectuată în scris, Organizatorul îi va informa în legatură cu drepturile lor ce reies din prevederile Legii 677/2001.

SECȚIUNEA 12. LITIGII.

Orice dispută dintre Organizator și echipa câștigătoare va fi rezolvată pe cale amiabilă; în caz contrar, litigiile vor fi soluționate de instanțele judecătorești române competente din raza municipiului București. Legea aplicabilă este Legea română.

SECȚIUNEA 13. ALTE REGLEMENTĂRI.

Participarea la prezentul concurs implică acceptarea regulilor din prezentul regulament.

O copie a Regulamentului concursului este disponibilă în mod gratuit oricărui doritor pe site-ul oficial al acestei competiții, www.nokia.ro/Qt-developers cât și pe cele 5 bloguri partenere (www.chip.ro/blog, www.piticu.ro, www.dandragomir.biz, www.nwradu.ro și www.manafu.ro), pe toată perioada de desfășurare a acestui concurs.

NOKIA ROMANIA